

Studentafel

Höhere Abteilung für Informatik

Pflichtgegenstände, Verbindliche Übungen						
Klasse	1.	2.	3.	4.	5.	Summe
A. Allgemeinbildende Pflichtgegenstände						
1. Religion	2	2	2	2	2	10
2. Deutsch	3	2	2	2	2	11
3. Englisch	2	2	2	2	2	10
4. Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-	8
5. Bewegung und Sport	2	2	2	2	-	8
6. Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
7. Naturwissenschaften	3	3	2	2	-	10
B. Fachpraxis und Fachtheorie						
8. Computerarchitektur und Betriebssysteme	3	2	-	-	-	5
9. Programmieren und Software Engineering	5	5	5	5	4	24
10. Datenbanken und Informationssysteme	2	2	3	3	3	13
11. Netzwerksysteme und Cyber Security	-	2	3	2	2	9
12. Webprogrammierung und Mobile Computing	-	2	2	2	2	8
13. Data Science und Artificial Intelligence	-	-	-	2	2	4
14. Betriebswirtschaft und Management	4	4	4	3	3	18
15. Systemplanung und Projektentwicklung	-	-	4	5	7	16
C. Verbindliche Übung						
16. Soziale- und Personalkompetenz	1	1	-	-	-	2
Gesamtsemesterwochenstundenanzahl	33	34	36	36	31	170
Freigegegenstände						
English Conversation						1
Peer Mediation						2
ECDL						1
Servertechnologien						2
Sicherheitstechnologien und Robotics / Raspberry						2
IT- Security						1
Medientechnik in der Praxis (Videoschnitt, Fotografie)						1
Programmieren Python						1
Parcour- / Freerunning						1
Volleyball						1
Fußball						1
Ballspiele						1

Pflichtpraktikum: 8 Wochen bis zum Eintritt in den 5. Jahrgang